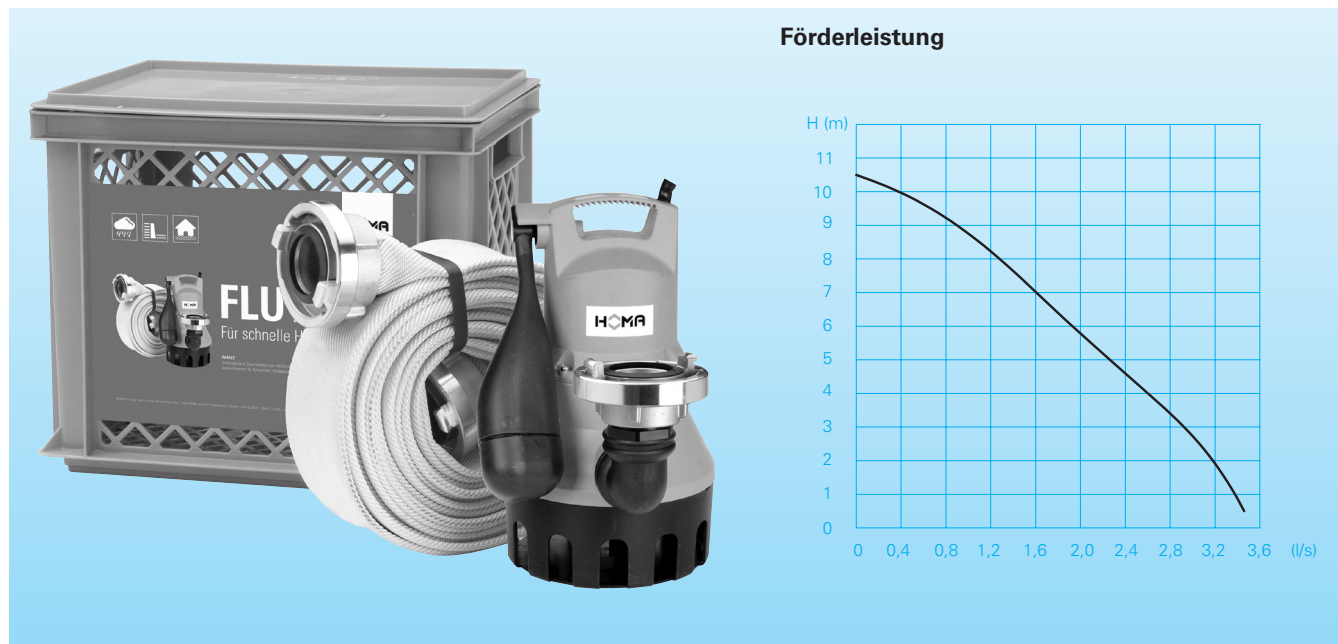


FLUT-SET



Einsatz

Bei plötzlich auftretendem Hochwasser ist das Flut-Set mit nur wenigen Handgriffen einsatzbereit und pumpt zuverlässig eindringendes Wasser aus Kellerräumen, Garagen usw.

Einfacher Gebrauch: Pumpe im Tragekorb auf den Boden stellen, Ablaufschlauch mit Schnellkupplung anschließen, Netzstecker einstecken und das Abpumpen beginnt.

Die kompakte, leichte und robuste Tauchpumpe fördert Schmutzwasser, auch mit groben Feststoff- und Faserteilen bis zu 20 mm Durchmesser.

Durch den teilumfluteten Motor ist eine ausreichende Motorkühlung auch bei niedrigem Wasserstand gewährleistet.

Das HOMA Flut-Set besteht aus:

- Schmutzwasser-Tauchmotorpumpe Typ Bully C150 WA mit automatischer Schwimmerschaltung
- 10 m Gewebeschauch Ø 32 mm mit C-Kupplung
- Tragekorb für Transport, Lagerung und als Verschlammungsschutz beim Betrieb der Pumpe

Fördermedium: Klar- und Schmutzwasser mit Festanteilen bis 20 mm Korngröße.

Max. Temperatur des Fördermediums: 35°C, kurzzeitig bis 60°C.

Betriebsart: Dauerbetrieb.

Technische Daten

Typ	Motorleistung P ₁ (kW)	P ₂ (kV)	Spannung 50 Hz (V)	Nennstrom (A)	Druckanschluss	Gewicht (kg)
Flut-Set	0,75	0,38	230/1Ph	3,5	G1 1/4	11,2

Drehzahl: 2850 U/min

Bauart Pumpe

Schmutzwasser-Tauchmotorpumpe mit Mantelkühlung.

Lauftrad: Offenes Mehrschaufelrad, freier Durchgang 20 mm.

Motor: Einphasen-Elektromotor. Thermofühler zur Temperaturüberwachung in der Wicklung. Isolationsklasse F. Schutzart IP 68. Edelstahl-Motorwelle, dauergeschmierte Wälzlager.

Wellendichtung: 3 Wellendichtringe

Lieferumfang

- Pumpe mit Schwimmerschalter, Schwimmerarretierung zur Tiefenabsaugung, Druckanschluss mit C-Festkupplung, 10 m Anschlusskabel mit Netzstecker.
- 10 m Gewebeschauch Ø 32 mm mit C-Kupplung
- Tragekorb

Werkstoffe

Motorgehäuse, Schrauben	rostfreier Edelstahl
Pumpengehäuse, Saugsieb, Lauftrad	glasfaserverstärkter Kunststoff
Elastomere	NBR
Tragekorb	Polypropylen

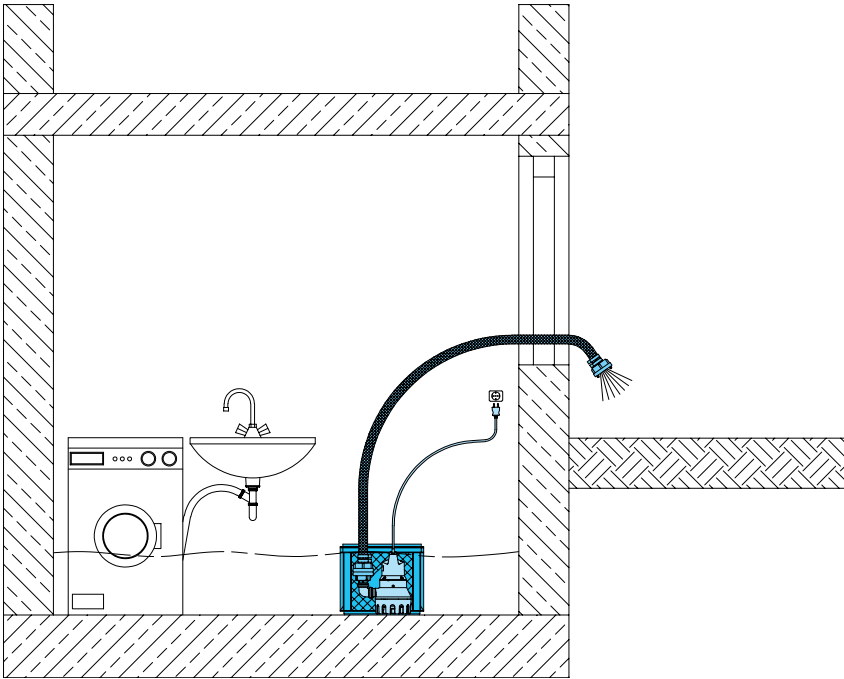
Typ

Flut-Set

Art.-Nr.

9115009

Installationsbeispiel



Baumaße (alle Maße in mm)

